



# VOETBAL ONTWIKKELINGSPROFIEL

## AANVALLEN

## VERDEDIGEN

### STRATEGIE

#### JIJ ALS AANVALLER AAN DE BAL

#### JIJ ALS MEDEANVALLER

#### JIJ ALS VERDEDIGER OP DE BAL

#### JIJ ALS MEDEVERDEDIGER

### ...domineert de ruimte waarin je jezelf bevindt door...

- 1.1. de bal onder controle te houden
- 1.2. snel van richting te veranderen
- 1.3. je tegenstander te verrassen middels een versnelling
- 1.4. overtal situaties te creëren middels het passeren van je tegenstander
- 1.5. de juiste keuze te maken tussen passeren en passeren

...waarmee je de tijd en ruimte benut zodat je kan scoren.

- 2.1. de bal luid en duidelijk te vragen ('voeten' of 'diep')

...waarmee je elkaar helpt om tijd en ruimte in te richten zodat er gescoord kan worden.

- 3.1. ten koste van alles de bal te veroveren
- 3.2. je tegenstander te dwingen naar de minste ruimte
- 3.3. laag bij de grond te zijn
- 3.4. op armlengte van je tegenstander te komen
- 3.5. je armen sterk te houden
- 3.6. voorover te leunen
- 3.7. in te grijpen op het juiste moment
- 3.8. in te grijpen met je dichtstbijzijnde been t.o.v. de bal

...waarmee je voorkomt dat de tegenstander tijd en ruimte benut zodat je de bal kan veroveren.

- 4.1. klaar te staan met één been voor en één been achter

...waarmee je elkaar helpt te voorkomen dat de tegenstander tijd en ruimte inricht zodat de bal veroverd kan worden.

### ...maakt counterpressing mogelijk door...

- 2.2. onderlinge afstanden dusdanig in te richten dat je bij balverlies je dichtstbijzijnde medespeler(s) kan helpen
- 2.3. posities over te nemen van medespelers
- 2.4. diep, breed of terug te lopen afhankelijk van het risico

...waarmee je elkaar helpt tijd en ruimte in te richten zodat er na balverlies pressing gegeven kan worden

- 3.9. als dichtstbijzijnde verdediger druk te zetten op de bal
- 3.10. ballijnen naar tegenstanders eruit te halen

...waarmee je voorkomt dat de tegenstander tijd en ruimte benut zodat je de bal kan veroveren.

- 4.2. na balverlies z.s.m. in de richting van de bal te stappen
- 4.3. het risico van de pass naar je tegenstander in te schatten en op basis daarvan er voor te komen of er achter te blijven

...waarmee je elkaar helpt te voorkomen dat de tegenstander tijd en ruimte inricht zodat de bal veroverd kan worden.

### ...verkiest diepte, voor breedte, voor terug door...

- 1.6. de bal aan te nemen in de ruimte
- 1.7. op te kijken aan de bal en het spel te lezen
- 1.8. de ruimte te benutten middels een versnelling
- 1.9. je medespeler aan te spelen in de ruimte
- 1.10. af te werken op doel als de kans op een doelpunt groot is
- 1.11. je medespelers luid en duidelijk te coachen in opdrachten ('draai' of 'kaats')
- 1.12. het spel, bij standaardsituaties, binnen 3 sec. te hervatten

...waarmee je de tijd en ruimte benut zodat je kan scoren.

- 2.5. om je heen te kijken en daarmee het spel te lezen
- 2.6. ruimte te nemen t.o.v. je tegenstander
- 2.7. positie te kiezen met het gezicht naar het doel van de tegenstander

...waarmee je elkaar helpt om tijd en ruimte in te richten zodat er gescoord kan worden.

### ...vormt samen met je teamgenoten een blok door...

- 4.4. om je heen te kijken en het spel te lezen
- 4.5. tussen de dichtstbijzijnde tegenstander en het eigen doel positie te kiezen
- 4.6. de afstanden tussen jou en je dichtstbijzijnde medespelers gelijk te houden
- 4.7. de juiste ruimte te dekken
- 4.8. medespelers luid en duidelijk te coachen in opdrachten (naam + richting)

...waarmee je elkaar helpt te voorkomen dat de tegenstander tijd en ruimte inricht zodat de bal veroverd kan worden.

### ...benut je eigen ruimte door...

- 2.8. ruimte te creëren voor jezelf of een medespeler
- 2.9. de afstanden tussen jou en je dichtstbijzijnde medespelers gelijk te houden

...waarmee je elkaar helpt om tijd en ruimte in te richten zodat er gescoord kan worden.

### ...creëert of benut de 3e man door...

- 1.13. een medespeler over te slaan en het spel te versnellen
- 1.14. de tegenstander te lokken
- 1.15. te kaatsen, passeren of draaien met als doel een voorwaartse handeling mogelijk te maken

...waarmee je de tijd en ruimte benut zodat je kan scoren.

- 2.10. als dichtstbijzijnde mede-aanvaller onder de bal te komen

...waarmee je elkaar helpt om tijd en ruimte in te richten zodat er gescoord kan worden.

